

# TABLICA BODOVANJA ZA 1. KOLO - CROATIAN MAKERS LIGA

## STARIJA DOBNA SKUPINA

Datum objave: 10.10.2019.

Bodovanje vožnje	Maks. broj bodova
Robot je pokrenut na ispravan način (tipkalo ili daljinski upravljač).	13
Robot pali plava svjetla.	17
Robot uspješno vozi po stazi do stanice za provjeru goriva.	22
Robot se zaustavlja u stanici za provjeru goriva i pali žuta svjetla na 3 sekunde.	18
Robot nakon provjere goriva pali zelena svjetla na 2 sekunde.	11
Robot pali plava svjetla i zakreće se udesno.	20
Robot uspješno vozeći po stazi stiže u stanicu za provjeru spremnika.	24
Robot se zaustavlja, pali ljubičasta svjetla na 3 sekunde kao znak provjere spremnika.	18
Nakon provjere spremnika robot pali zelena svjetla na 2 sekunde.	11
Robot pali plava svjetla i zakreće se ulijevo.	21
Robot stiže u stanicu za provjeru navigacije i u njoj se zaustavlja na 3 sekunde svjetleći pritom žutom bojom.	26
Robot se (i dalje svjetleći žutom) bojom zakreće ulijevo prema crnoj traci.	33
Robot uspješno pronalazi traku i pali crvena svjetla.	40
Robot vozi po stazi prateći crnu traku.	50
Robot se nakon izlaska s trake zaustavlja na 2 sekundu.	13
Nakon zastavljanja robot svijetli zeleno 2 sekunde i zatim gasi svjetla.	12
Robot se parkira kako je prikazano na slici da bi se pripremio za lansiranje.	17
Robot pali bijela svjetla.	14
Dodatni bodovi za vožnju sa svim kotačima unutar staze.	20
<b>Vrijeme vožnje u sekundama</b>	
<b>Ukupno bodova (max 400)</b>	

Ustanova: \_\_\_\_\_

Natjecatelj (ime i prezime, razred): \_\_\_\_\_

Mentor: \_\_\_\_\_

Potpis mentora: \_\_\_\_\_